

POPEYE



Netbook por

Gelatto, The Sailor Man

rpgelatto@gmail.com



Projeto
STARWORKS RPG

Com Download Exclusivo pelo Super OPERA



<http://www.superopera.tk>

OPERA RPG:

<http://www.rpgopera.tk>

SITE STARWORKS:

<http://www.starworks.tk>

LISTA DE DISCUSSÃO OPERA RPG:

<http://br.geocities.com/starworksrpg/index.htm>

SITES DE REFÊNCIAS:

<http://br.groups.yahoo.com/group/operarpg>

www.popeye.com

www.wikipedia.com

Popeye foi criado por Elzie Crisler Segar (1894 – 1938)
Sua primeira aparição em tirinhas foi em 17 de Janeiro de 1929 na Thimble Theatre.

Junho de 2008

Popeye, o Marinheiro (Popeye, the Sailor Man)



Local de Nascimento: em meio a um tufão em Santa Mônica, Califórnia.

Idade: 34 anos

Cabelo: ruivo

Altura: 1,54 m

Peso: 70,76 kg

Pescoco: 20 cm

Antebraço: 50 cm

Peito: 76 cm; 152 cm quando come espinafre

Bíceps: 17 cm

Coxa: 17 cm

Panturrilha: 50 cm

Capacidade de Espinafre: 36 toneladas

Popeye é um marinheiro forte e saudável que nasceu no meio de um tufão e graças a isso, quando come espinafre, fica mais forte ainda.

Ele pode não ser tão culto ou refinado como sua namorada, Olívia Palito, mas como ele mesmo diz, "sou o que sou", e ele é um marinheiro trabalhador, amigável, honesto e leal, com um forte senso do que é certo ou errado.

Trate-o bem e ele será seu melhor amigo, trate-o mal e você poderá receber um gancho certeiro regado a uma boa dose de espinafre nas suas costelas.

ATRIBUTOS

Físico	8 (+1 dano)	Percepção	6	Iniciativa	+ 6
Destreza	6	Vontade	7	Esquiva	+ 7
Inteligência	6	Mente	8		

CARACTERÍSTICAS

Bom Senso (3 PC)
Resistência Física +2 (4 PC)
Vontade Forte +1 (6 PC)
Adversário Competitivo Gravíssimo, Brutus (-6 PC)
Caolho (-3 PC)
Dependente Grave, Gugu (-4 PC)
Devoção Grave, Olívia Palito (-4 PC)
Hábito Detestável Leve, mau modos, falta de etiqueta (-2 PC)
Honestidade Grave (-4 PC)
Vício Leve, fumo, cachimbo (-2 PC)

HABILIDADES

HABILIDADES	Nível	Teste
Briga (+1 Golpe / +1 Aparo / +1 Esquiva)	2 (3 PC)	-
Conduzir Embarcações	4 (10 PC)	10
Natação	3 (6 PC)	9
Geografia de Mares e Oceanos	3 (6 PC)	9
Navegação	3 (6 PC)	9

Poderes:

- Super Força por Espinafre (12 PC)
- Físico x4, mas apenas para força; no caso, seu Físico vai para 32.
- ativado apenas quando come um bom punhado de espinafre.
- dura um minuto.

COMBATE

Briga Normal	+ 7 Golpe	+ 7 Aparo	1 Dano
Briga com Super Força por Espinafre	+ 7 Golpe	+ 7 Aparo	4 Danos

Olivia Palito (Olive Oyl)



Local de Nascimento: cidade de New York.

Idade: 29 anos

Cabelo: negro

Altura: 1,56 m

Peso: 43,68 kg

Pescoco: cisne

Nariz: picles

Braços: compridos

Peito: reto, 'tábua'

Tamanho do Calçado: 54

O eterno amor de Popeye é mais culta, refinada e educada que seu heróico marinheiro.

Ela é tudo que a maioria das garotas gostaria de ser: possui fama internacional e um amor devotado.

Seu único empecilho na vida são as várias tentativas de Brutus em conquistá-la.

ATRIBUTOS

Físico	4 (-1 dano)	Percepção	6	Iniciativa	+ 6
Destreza	6	Vontade	6	Esquiva	+ 6
Inteligência	7	Mente	8		

CARACTERÍSTICAS

Aparência Estranha, magreza e pés grandes (-2 PC)
Dependente Leve, Gugu (-2 PC)
Devoção Leve, Popeye (-2 PC)

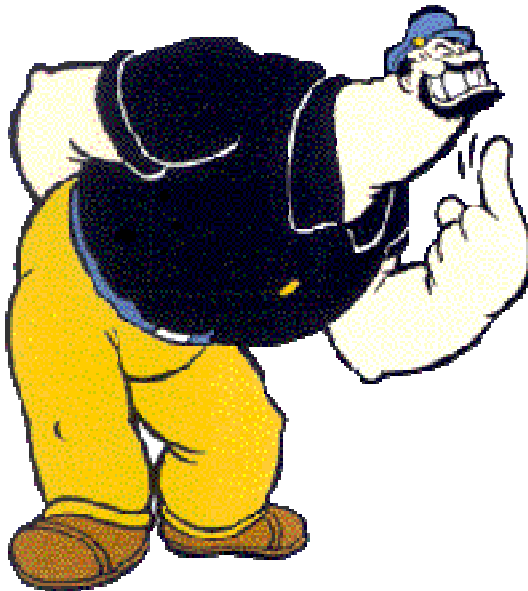
HABILIDADES

	Nível	Teste
Briga	0 (0 PC)	-
Contorcionismo	2 (3 PC)	8
Conhecimentos Gerais	2 (3 PC)	9
Etiqueta	2 (3 PC)	9
Profissão, Babá	1 (1 PC)	8
Profissão, Dona de Casa	2 (3 PC)	9

COMBATE

Briga	+ 6 Golpe	+ 6 Aparo	D2 - 1 Danos
-------	-----------	-----------	--------------

Brutus (Bluto)



Local de Nascimento: Hollywood, Califórnia

Idade: 36 anos

Cabelo: negro

Altura: 1,85 m

Peso: 168,74 kg

Cabeça: vazia

Pescoco: 55 cm

Cintura: 157 cm

Queixo: de vidro

Extensão do Braço: irrelevante

Postura Padrão: horizontal, principalmente quando Popeye o golpeia no nariz ou queixo.

Quando falamos de grandes rivalidades, Popeye e Brutus estão no topo da lista.

Ambos dedicam suas vidas à competir um contra o outro para levar o maior de todos os prêmios: a afeição da senhorita Olívia Palito.

Mas tão certo quanto a morte e os impostos, você poderá ter sempre certeza que Popeye prevalecerá.

Você notará isso pela marca no corpo de Brutus causada pelas contusões à força de espinafre.

ATRIBUTOS

Físico	12 (+1 dano)	Percepção	6	Iniciativa	+ 5
Destreza	5	Vontade	6	Esquiva	+ 6
Inteligência	4	Mente	8		

CARACTERÍSTICAS

Recuperação Rápida (3 PC)
Resistência Física +2 (4 PC)
Adversário Competitivo Gravíssimo, Popeye (-6 PC)
Devoção Grave, Olívia Palito (-4 PC)
Hábito Detestável Leve, trapaceiro (-2 PC)

HABILIDADES

HABILIDADES	Nível	Teste
Briga (+2 Golpe / +2 Aparar / +1 Esquiva)	3 (6 PC)	-
Conduzir Embarcações	2 (3 PC)	7
Natação	2 (3 PC)	7
Geografia de Mares e Oceanos	2 (3 PC)	6
Navegação	2 (3 PC)	6

COMBATE

Briga	+ 7 Golpe	+ 7 Aparar	D2 Danos
-------	-----------	------------	----------

Dudu (Wimpy, J. Wellington)



Local de Nascimento: numa produção de hambúrgueres em Ocean Park River, Califórnia

Idade: 34 anos

Altura: 26 hambúrgueres

Peso: 300 hambúrgueres

Tamanho do Chapéu: hambúrguer tamanho-família

Cintura: 18 hambúrgueres

IQ: 326

Capacidade de Hambúrguer: ilimitada

Dudu conseguiu elevar o ato de vagabundear a uma forma de arte. O melhor amigo do Popeye é tudo que ele não é: egoísta, covarde e preguiçoso.

Seu slogan é: 'Pagarei com prazer na terça por um hambúrguer hoje!'

ATRIBUTOS

Físico	5	Percepção	6	Iniciativa	+ 5
Destreza	5	Vontade	6	Esquiva	+ 5
Inteligência	9	Mente	8		

CARACTERÍSTICAS

Covardia Grave (-2 PC)
Egoísmo Leve (-2 PC)
Excesso de Peso (-2 PC)
Hábito Detestável Leve, caloteiro (-2 PC)
Preguiça Grave (-4 PC)
Vício Gravíssimo, Hambúrgueres (-6 PC)

HABILIDADES

HABILIDADES	Nível	Teste
Briga	0 (0 PC)	-
Conhecimentos Gerais	3 (6 PC)	12
Cozinhar Hambúrgueres	4 (10 PC)	13
Etiqueta	3 (6 PC)	12

COMBATE

Briga	+ 5 Golpe	+ 5 Aparo	D2-1 Dano
-------	-----------	-----------	-----------

Gugu (Swee'pea)



Local de Nascimento: Reino de Demonia

Nível Social: realeza, mais especificamente, Príncipe Herdeiro de Demonia

Relação com Popeye: criança adotada

Após seu nascimento, seu pai foi assassinado e o pequeno Gugu se tornou o herdeiro da coroa do reino de Demonia.

Para protegê-lo de seu malvado tio que anseia pela coroa, sua mãe o deixou na porta da casa de Popeye para que o protegesse.

Popeye acabou por adotar a pequena criança.

Apesar de estranhamente ser capaz de falar e lutar, Gugu não anda muito bem.

ATRIBUTOS

Físico	2 (-2 danos)	Percepção	6	Iniciativa	+ 5
Destreza	4	Vontade	6	Esquiva	+ 5
Inteligência	6	Mente	8		

CARACTERÍSTICAS

Cargo 6, Herdeiro do Trono do Reino de Demonia (12 PC)

HABILIDADES

Briga (+1 Golpe / +0Aparo / +0Esquiva) 1 (1 PC)

Nível

1 (1 PC)

Teste

-

Curiosidade Leve (-2 PC)

Dificuldade para Andar, metade da velocidade normal (-3 PC)

Inimigo, tio malvado que anseia a coroa de Demonia (-4 PC)

COMBATE

Briga	+ 5 Golpe	+ 4 Aparo	Nenhum Dano
-------	-----------	-----------	-------------

Pontos de Atributos: 12

Pontos de Criação: 4

Pontos de Poderes: 0

Vovo Popeye (Poopdeck Pappy)



Idade: 99 anos

Personalidade: inescrupuloso, mal educado, despreocupado e bruto.

Fraqueza: mulheres.

Maus Hábitos: fumo, bebidas, jogatinas e festas.

Popeye foi abandonado quando criança por este senhor aqui, um velho incorrigível, desonesto e sem princípios.

Quando tinha 19 anos, antes de se casar, conheceu uma bela garota chamada Rosa do Mar, que sempre recebia jóias do Vovô Popeye que ele encontrava em suas viagens e lhe retribuía com beijos e carícias.

Mas um dia, Rosa do Mar mostrou quem realmente ela era: a Bruxa do Mar.

Vovô Popeye fugiu apavorado e a Bruxa do Mar, furiosa, o vem perseguindo em busca de vingança por 80 anos.

Salvo recentemente por Popeye da Ilha de Goon, Vovô Popeye demorou um tempo para reconhecê-lo como filho.

ATRIBUTOS

Físico	6	Percepção	6	Iniciativa	+ 6
Destreza	6	Vontade	6	Esquiva	+ 6
Inteligência	6	Mente	8		

CARACTERÍSTICAS

Resistência Física +1 (2 PC)

Luxúria Grave (-4 PC)

Mau Humor Leve (-2 PC)

Vício Grave, bebidas alcoólicas (-4 PC)

Vício Leve, fumo, cachimbo (-2 PC)

Vício Grave, jogatinas (-4 PC)

HABILIDADES

Briga (+1 Golpe / +0Aparo / +0Esquiva)

Conduzir Embarcações

Natação

Geografia de Mares e Oceanos

Jogos

Navegação

Nível

1 (1 PC)

3 (6 PC)

3 (6 PC)

4 (10 PC)

2 (3 PC)

3 (6 PC)

Teste

-

9

9

10

8

9

Poderes:

Super Força por Espinafre (12 PC)

- Físico x4, mas apenas para força; no caso, seu Físico vai para 24.

- ativado apenas quando come um bom punhado de espinafre.

- dura um minuto.

COMBATE

Briga Normal	+ 7 Golpe	+ 6 Aparo	D2 - 1 Danos
Briga com Super Força por Espinafre	+ 7 Golpe	+ 6 Aparo	3 Danos

A Bruxa do Mar (The Sea Hag)



Personalidade: maligna, meio como uma serpente, malvada.

Imóveis: possui 412 ilhas secretas e esconderijos.

Poderes Especiais: magia negra, feitiçaria e bruxaria.

Animal de Estimação: um abutre chamado Bernard.

Companheiros: 327 abutres e um monstro da caverna.

Amigos: nenhum

A última bruxa do mundo, a Bruxa do Mar é a inimiga número 1 do Vovô Popeye e seu filho Popeye.

É determinada em trazer para o mar a pirataria de antigamente.

Mas sua principal devoção é eliminar a família Popeye com seus elaborados planos do mal, devido à humilhação que sofreu a 80 anos atrás quando mostrou quem realmente era para o Vovô Popeye..

ATRIBUTOS

Físico	5	Percepção	6	Iniciativa	+ 6
Destreza	6	Vontade	7	Esquiva	+ 6
Inteligência	8	Mente	8		

CARACTERÍSTICAS

Vontade Forte +1 (6 PC)

Aparência Feia -2 (-4 PC)

Devoção Grave, destruir a família Popeye (-4 PC)

Devoção Grave, restaurar a pirataria no mundo (-4 PC)

Má Reputação -2, bruxa do mal (-4 PC)

HABILIDADES

Briga

Conhecimento sobre Feitiçaria

Geografia do Mundo

Treinar Aves, abutres e urubus

Nível

0 (0 PC)

4 (10 PC)

2 (6 PC)

2 (3 PC)

Teste

-

12

10

10

Poderes:

Feitiço 1 (30 PC)

- pode criar qualquer efeito de superpoder ou metamorfose desde que o nível do efeito não seja superior a 1.

- em outras palavras: faz muita mandinga.

Bernard

Físico	6 / 3 (-1 danos)	Percepção	6 geral / 9 olfato	Iniciativa	+ 6
Destreza	6	Vontade	4	Esquiva	+ 6
Inteligência	3	Mente	6	Habilidade Vão	2 (8 teste)

COMBATE

Bruxa do Mar, Briga	+ 7 Golpe	+ 6 Aparo	D2 - 1 Danos
Bernard, Bico	+ 6 Golpe	+ 6 Aparo	1 Dano
Bernard, Garras	+ 7 Golpe	+ 6 Aparo	1 Dano

Pontos de Atributos: 19

Pontos de Criação: 9

Pontos de Poderes: 30

Eugenio, o Jeep Magico (Eugene The Jeep)



Local de Nascimento: África

Personalidade: agradável.

Alimentação: vive de um restrito regime de orquídeas.

Talentos Especiais: habilidades mágicas.

Eugenio é uma criatura estranha, misteriosa, quadridimensional, com uma habilidade inata de prever o futuro.

Com sua personalidade encantadora e agradável, Eugênio está sempre disposto a auxiliar Popeye ou Gugu com seus talentos mágicos especiais.

Entre seus maiores truques está o de atravessar paredes, desaparecer de um local e reaparecer em outro segundos depois, balançar a cabeça para dizer não e abanar o rabo para dizer sim.

Eugenio foi um presente para Popeye de seu tio Ben.

O professor Brainstine define um Jeep como uma criatura que vive nas três dimensões, mas que realmente existe em uma quarta dimensão. Um certo número de Jeeps pode forçar a barreira do nosso mundo e ultrapassá-la, desde que ocorram certos fatores favoráveis ocorridos atualmente apenas na África.

ATRIBUTOS

Físico	3 (-1 dano)	Percepção	7	Iniciativa	+ 7
Destreza	6	Vontade	6	Esquiva	+ 7
Inteligência	4	Mente	10		

CARACTERÍSTICAS

Carisma +1 (4 PC)
Cauda Manipulável (6 PC)
Mente Ampliada +2 (6 PC)
Sentidos Ampliados, todos +1 (8 PC)

HABILIDADES

Nível	Teste
Briga	0 (0 PC)
Furtividade	2 (3 PC)
Sobrevivência	2 (3 PC)

Curiosidade Leve (-2 PC)

Dependência Gravíssima, se alimenta apenas de orquídeas (-6 PC)

Dependente Leve, Gugu (-2 PC)

Poderes:

Intangibilidade (40 PC)

- permite atravessar paredes e objetos sólidos
- não pode segurar ou golpear enquanto estiver intangível

Teleporte (20 PC)

- permite desaparecer de um local e reaparecer em outro local a até 10m de distância segundos depois.

COMBATE

Briga	+ 7 Golpe	+ 7 Aparar	Nenhum Dano
-------	-----------	------------	-------------

Alice Grande (Alice The Goon)



População da Ilha de Goon: 52
Aparência Física: grande e peluda.

Alice é uma Goon da Ilha de Goon, cujos habitantes são estranhos, fortes, selvagens e pouco espertos.

Diferente dos demais habitantes da ilha, Alice possui algumas características humanas, inclusive passou a gostar de se vestir após ser salva por Popeye, que a libertou de sua escravidão pela Bruxa do Mar.

Foi na Ilha de Goon que Popeye enfrentou seus habitantes para libertar seu pai aprisionado.



ATRIBUTOS

Físico	8 / 16 (+2 danos)	Percepção	6	Iniciativa	+ 5
Destreza	5	Vontade	5	Esquiva	+ 6
Inteligência	4	Mente	8		

CARACTERÍSTICAS

Resistência Física +2 (4 PC)
Aparência Bizarra, pêlos, careca, tamanho (-4 PC)
Dificuldade de Comunicação: grunhidos (-4 PC)

HABILIDADES

HABILIDADES	Nível	Teste
Briga (+1 Golpe / +1 Aparo / +1 Esquiva)	2 (3 PC)	-
Sobrevivência, Ilha de Goon	3 (6 PC)	7

Habilidades Exclusivas de Alice Grande:

Cultura e Moda de Época	1 (1 PC)	5
Idioma do Cenário	1 (1 PC)	5

Poderes:

Físico Ampliado x2 (16 PC)

COMBATE

Briga	+ 6 Golpe	+ 6 Aparo	2 Danos
-------	-----------	-----------	---------